

# Eric da Silva Batista

Guarapuava, Paraná - Brasil  
+55 42 99901-8829  
klose.eric31@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/eric-batista-384820167/>

GitHub: <https://github.com/Finnkell>

Site pessoal: <https://finnkell.github.io/>

Perfil comportamental:  Eric\_Batista.pdf

## EXPERIÊNCIA

### Tech Lead, 3C Plus, Guarapuava — *desenvolvedor fullstack sênior*

MAIO DE 2022 - ATUAL

Responsável por toda a parte de produto, auxiliando e trabalhando metas com os times de Back-end e Front-end, com o objetivo principal de manter o produto rodando e criação de novos produtos para a empresa.

Responsável também pela contratação de novos desenvolvedores, participando ativamente do processo de Onboarding com o produto e tecnologias. Buscando sempre a capacitação e apadrinhamento de novos devs Jr.

Tecnologias utilizadas são Vue.js, Vuex, Laravel, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, KeyDB, Redis e GCP, além de JIRA e Monday para a gestão dos times de produto utilizando metodologias ágeis como SCRUM e OKRs.

### Team Leader & Front-end Developer, 3C Plus, Guarapuava — *desenvolvedor sênior*

DEZEMBRO DE 2021 - MAIO DE 2022

Responsável pela liderança do time de tecnologia com o objetivo de refazer o front-end de uma aplicação já rodando, tanto na parte de código quanto recrutamento de novos times. Além disso, participo da criação de squads para o desenvolvimento de novas aplicações para a empresa e de processos voltados à cultura e gestão de pessoas.

Tecnologias utilizadas são Vue.js, Vuex, Laravel, MySQL, PostgreSQL, MongoDB e GCP, além de arquitetura voltada à Microsserviços e metodologias ágeis como SCRUM e OKRs.

### Gestor de Tecnologia, BTK A.Intelligence, Guarapuava — *Gestor de negócio*

JULHO DE 2021 - DEZEMBRO DE 2021

Responsável por toda a gestão de tecnologia, além de participar da construção da infraestrutura de negociação para um fundo de investimentos, voltada principalmente para a arquitetura de fluxo de negociação e integração de sistemas internos da empresa. Além de produzir um aplicativo interno para estratégias utilizando modelos de

## COMPETÊNCIAS

Python & R.

Machine Learning.

TensorFlow & Keras.

Power BI & Tableau.

Flutter.

ReactJs/React Native.

Vue.js.

C/C + +.

Finanças Quantitativas.

Mercado de capitais.

Liderança de equipes.

## IDIOMAS

Inglês - Compreende Bem, Fala pouco, Lê Bem, Escreve bem.

inteligência artificial, com o objetivo de modelar o mercado de capitais e gerenciar portfólios de investimentos.

As tecnologias utilizadas foram: Django, ReactJS, Streamlit, MetaTrader5 API, PostgreSQL, Docker, Python (Numpy, Pandas, Tensorflow, Scikit-learn, Statsmodels, VectorBT, dentre outras tecnologias para AI), AWS e Heroku. Além de uma arquitetura voltada a MVT e Microsserviços.

## **Diretor de IA e Matemática, BTK A.Intelligence, Guarapuava — Coordenador**

MARÇO DE 2021 - JULHO 2021

Participei da criação e coordenação de um novo setor de inteligência artificial dentro da empresa, o qual tinha o objetivo de criar, estudar e implementar ferramentas de inteligência artificial voltada ao mercado de capitais. Fui responsável pela parte de gestão de times e coordenação geral do setor, além de idealizar e construir um projeto semelhante ao da empresa com uma Universidade parceira da região, com o objetivo principal de levar Machine Learning e Data Science para a comunidade de uma maneira mais prática.

Dentro do setor utilizamos tecnologias Tensorflow, Sklearn e Statsmodels para a criação e estudos das estratégias, para implementação utilizamos Python e MQL5. Para a integração de sistemas, participei do desenvolvimento de uma API de negociação, responsável por fazer deploy das estratégias e modelos de Machine Learning em produção.

## **Desenvolvedor de software, BTK Holding, Guarapuava — Programador**

JANEIRO DE 2021 - MARÇO 2021

Responsável pelo desenvolvimento e criação de um software para a construção de estratégias para o mercado de capitais, focado principalmente em multi setups. Além disso, fiz a integração de um aplicativo móvel com o sistema de criação de estratégias, o app tinha como objetivo monitorar os setups e apresentar os resultados de ganhos e perdas em tempo real para o cliente final. As tecnologias que utilizei nesse projeto foram Python, MQL5, Node.js, Laravel e PostgreSQL.

## **MIT - Massachusetts Institute of Technology, Seed Lab, Curitiba — Monitor**

JANEIRO DE 2019

Trabalho Voluntário como Monitor e Tradutor em Workshops desenvolvidos pelos alunos do MIT, com ênfase em Robótica, Programação, Impressão 3D, Pensamento Computacional, Prototipagem e Eletrônica. Nestes Workshops foram abordados a metodologia de Aprendizagem criativa e a abordagem STEM, com o objetivo de integrar conhecimentos na área de ciências, tecnologia, engenharia e matemática.

### **Mini curso Python, UNICENTRO, Guarapuava— Professor**

DEZEMBRO DE 2019

O Projeto "Programando em Python - Introdução" é destinado aos alunos das séries iniciais dos cursos do SEET UNICENTRO que compreendem disciplinas de Programação de Computadores e afins. Tem como objetivo introduzir os conceitos e/ou melhorar as habilidades dos interessados em lógica, metodologias e programação de computadores em linguagem Python.

### **Mini curso Arduino, UNICENTRO, Guarapuava— Professor**

DEZEMBRO DE 2019

Projeto destinado aos alunos da UNICENTRO no evento SEMAT, que tem como objetivo introduzir os conceitos de programação e automação voltados à Robótica e Internet of Things (IoT).

### **INVENTUM, Parque de Exposições, Pato Branco — Apresentador**

NOVEMBRO DE 2019

## **EDUCAÇÃO**

### **Matemática Aplicada e Computacional, UNICENTRO — Bacharelado**

2018 - ATUAL

Bacharel em matemática aplicada e computacional pela Universidade Estadual do Centro Oeste. Dentro da graduação desenvolvi pesquisa em inteligência artificial para a identificação de câncer de mama e próstata.

### **CQF - Certificate in Quantitative Finance, Institute CQF — Ouvinte**

2021 - 2021

Aluno ouvinte do projeto de Certificação em finanças quantitativas. *Não possui certificação pelo instituto.*

### **Introdução ao Arduino e Robótica, Valley Coworking — Curso**

DEZEMBRO DE 2018

Oficina Introdutória sobre a utilização do Arduino para a Robótica, com ênfase no funcionamento do Arduino como um Sistema Embarcado.

## PROJETOS

### **Projeto de incubação — INTEG**

2021 - ATUAL

Idealização e Criação de um projeto de incubação para alunos de graduação em Matemática Aplicada e Computacional, Ciência da Computação e Física da Universidade Estadual do Centro-Oeste. Esse projeto tem a finalidade de capacitar os alunos em Machine Learning e Deep Learning para o mercado de capitais, desenvolvendo projetos da teoria à prática, focando sempre em 'skin in the game' para que todos os alunos tenham um aprendizado focado diretamente para o mercado.

Desenvolvi esse projeto em parceria com a BTK Holding, quando ocupava o cargo de Diretor de IA e Matemática, o objetivo principal para a empresa era capacitar profissionais para ingressar diretamente no mercado de capitais junto a BTK, com uma nova empresa de Inteligência artificial, gerida por mim e mais dois colegas, principalmente para explorar o mercado de análise quantitativas para fundos de investimentos e casas de análise.

Desenvolvemos diversas pesquisas em Ciência de Dados para o mercado financeiro, além de participar de pitches em projetos de startups, para a captação de mais pessoas e investidores para o projeto.

### **Projeto de Extensão em Robótica — UNICENTRO**

2018 - 2020

Desenvolvimento de projetos em Robótica utilizando impressão 3D e Arduino, com o objetivo de desenvolver oficinas para o ensino de Robótica e Matemática. Construímos projetos que visam acessibilidade e projetos simples para divulgação científica, dentre eles, uma mão robótica, um pequeno carro autônomo, uma maquete de Smart Home e pequenos robôs bípedes, como o Projeto Otto.

### **Projeto de Ciência, Tecnologia e Inovação — SETI**

2019 - 2019

Desenvolvimento de Oficinas com ênfase em Robótica utilizando Arduino trabalhado em diversos Núcleos Regionais de Educação do Paraná, com o objetivo de formar professores e alunos na área. Além disso, o projeto serviu de base para a apresentação em eventos de tecnologia da região, onde participei como Mentor de diversos professores para a criação de projetos, desde aplicativos de IoT até maquetes com Arduino.