

Eric da Silva Batista

Guarapuava, Paraná - Brasil
+55 42 99901-8829
klose.eric31@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/eric-batista-384820167/>

GitHub: <https://github.com/Finnkell>

Site pessoal: <https://finnkell.github.io/>

Perfil comportamental:  Eric_Batista.pdf

EXPERIÊNCIA

Tech Lead, 3C Plus, Guarapuava — *desenvolvedor fullstack sênior*

MAIO DE 2022 - ATUAL

Responsável por toda a parte de produto, auxiliando e trabalhando metas com os times de Back-end e Front-end, com o objetivo principal de manter o produto rodando e criação de novos produtos para a empresa.

Responsável também pela contratação de novos desenvolvedores, participando ativamente do processo de Onboarding com o produto e tecnologias. Buscando sempre a capacitação e apadrinhamento de novos devs Jr.

Tecnologias utilizadas são Vue.js, Vuex, Laravel, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, KeyDB, Redis e GCP, além de JIRA e Monday para a gestão dos times de produto utilizando metodologias ágeis como SCRUM e OKRs.

Team Leader & Front-end Developer, 3C Plus, Guarapuava — *desenvolvedor sênior*

DEZEMBRO DE 2021 - MAIO DE 2022

Responsável pela liderança do time de tecnologia com o objetivo de refazer o front-end de uma aplicação já rodando, tanto na parte de código quanto recrutamento de novos times. Além disso, participo da criação de squads para o desenvolvimento de novas aplicações para a empresa e de processos voltados à cultura e gestão de pessoas.

Tecnologias utilizadas são Vue.js, Vuex, Laravel, MySQL, PostgreSQL, MongoDB e GCP, além de arquitetura voltada à Microsserviços e metodologias ágeis como SCRUM e OKRs.

Gestor de Tecnologia, BTK A.Intelligence, Guarapuava — *Gestor de negócio*

JULHO DE 2021 - DEZEMBRO DE 2021

Responsável por toda a gestão de tecnologia, além de participar da construção da infraestrutura de negociação para um fundo de investimentos, voltada principalmente para a arquitetura de fluxo de negociação e integração de sistemas internos da empresa. Além de produzir um aplicativo interno para estratégias utilizando modelos de

COMPETÊNCIAS

Python & R.

Machine Learning.

TensorFlow & Keras.

Power BI & Tableau.

Flutter.

ReactJs/React Native.

Vue.js.

C/C + +.

Finanças Quantitativas.

Mercado de capitais.

Liderança de equipes.

IDIOMAS

Inglês - Compreende Bem, Fala pouco, Lê Bem, Escreve bem.

inteligência artificial, com o objetivo de modelar o mercado de capitais e gerenciar portfólios de investimentos.

As tecnologias utilizadas foram: Django, ReactJS, Streamlit, MetaTrader5 API, PostgreSQL, Docker, Python (Numpy, Pandas, Tensorflow, Scikit-learn, Statsmodels, VectorBT, dentre outras tecnologias para AI), AWS e Heroku. Além de uma arquitetura voltada a MVT e Microsserviços.

Diretor de IA e Matemática, BTK A.Intelligence, Guarapuava — Coordenador

MARÇO DE 2021 - JULHO 2021

Participei da criação e coordenação de um novo setor de inteligência artificial dentro da empresa, o qual tinha o objetivo de criar, estudar e implementar ferramentas de inteligência artificial voltada ao mercado de capitais. Fui responsável pela parte de gestão de times e coordenação geral do setor, além de idealizar e construir um projeto semelhante ao da empresa com uma Universidade parceira da região, com o objetivo principal de levar Machine Learning e Data Science para a comunidade de uma maneira mais prática.

Dentro do setor utilizamos tecnologias Tensorflow, Sklearn e Statsmodels para a criação e estudos das estratégias, para implementação utilizamos Python e MQL5. Para a integração de sistemas, participei do desenvolvimento de uma API de negociação, responsável por fazer deploy das estratégias e modelos de Machine Learning em produção.

Desenvolvedor de software, BTK Holding, Guarapuava — Programador

JANEIRO DE 2021 - MARÇO 2021

Responsável pelo desenvolvimento e criação de um software para a construção de estratégias para o mercado de capitais, focado principalmente em multi setups. Além disso, fiz a integração de um aplicativo móvel com o sistema de criação de estratégias, o app tinha como objetivo monitorar os setups e apresentar os resultados de ganhos e perdas em tempo real para o cliente final. As tecnologias que utilizei nesse projeto foram Python, MQL5, Node.js, Laravel e PostgreSQL.

MIT - Massachusetts Institute of Technology, Seed Lab, Curitiba — Monitor

JANEIRO DE 2019

Trabalho Voluntário como Monitor e Tradutor em Workshops desenvolvidos pelos alunos do MIT, com ênfase em Robótica, Programação, Impressão 3D, Pensamento Computacional, Prototipagem e Eletrônica. Nestes Workshops foram abordados a metodologia de Aprendizagem criativa e a abordagem STEM, com o objetivo de integrar conhecimentos na área de ciências, tecnologia, engenharia e matemática.

Mini curso Python, UNICENTRO, Guarapuava— Professor

DEZEMBRO DE 2019

O Projeto "Programando em Python - Introdução" é destinado aos alunos das séries iniciais dos cursos do SEET UNICENTRO que compreendem disciplinas de Programação de Computadores e afins. Tem como objetivo introduzir os conceitos e/ou melhorar as habilidades dos interessados em lógica, metodologias e programação de computadores em linguagem Python.

Mini curso Arduino, UNICENTRO, Guarapuava— Professor

DEZEMBRO DE 2019

Projeto destinado aos alunos da UNICENTRO no evento SEMAT, que tem como objetivo introduzir os conceitos de programação e automação voltados à Robótica e Internet of Things (IoT).

INVENTUM, Parque de Exposições, Pato Branco — Apresentador

NOVEMBRO DE 2019

EDUCAÇÃO

Matemática Aplicada e Computacional, UNICENTRO — Bacharelado

2018 - ATUAL

Bacharel em matemática aplicada e computacional pela Universidade Estadual do Centro Oeste. Dentro da graduação desenvolvi pesquisa em inteligência artificial para a identificação de câncer de mama e próstata.

CQF - Certificate in Quantitative Finance, Institute CQF — Ouvinte

2021 - 2021

Aluno ouvinte do projeto de Certificação em finanças quantitativas. *Não possui certificação pelo instituto.*

Introdução ao Arduino e Robótica, Valley Coworking — Curso

DEZEMBRO DE 2018

Oficina Introdutória sobre a utilização do Arduino para a Robótica, com ênfase no funcionamento do Arduino como um Sistema Embarcado.

PROJETOS

Projeto de incubação — INTEG

2021 - ATUAL

Idealização e Criação de um projeto de incubação para alunos de graduação em Matemática Aplicada e Computacional, Ciência da Computação e Física da Universidade Estadual do Centro-Oeste. Esse projeto tem a finalidade de capacitar os alunos em Machine Learning e Deep Learning para o mercado de capitais, desenvolvendo projetos da teoria à prática, focando sempre em 'skin in the game' para que todos os alunos tenham um aprendizado focado diretamente para o mercado.

Desenvolvi esse projeto em parceria com a BTK Holding, quando ocupava o cargo de Diretor de IA e Matemática, o objetivo principal para a empresa era capacitar profissionais para ingressar diretamente no mercado de capitais junto a BTK, com uma nova empresa de Inteligência artificial, gerida por mim e mais dois colegas, principalmente para explorar o mercado de análise quantitativas para fundos de investimentos e casas de análise.

Desenvolvemos diversas pesquisas em Ciência de Dados para o mercado financeiro, além de participar de pitches em projetos de startups, para a captação de mais pessoas e investidores para o projeto.

Projeto de Extensão em Robótica — UNICENTRO

2018 - 2020

Desenvolvimento de projetos em Robótica utilizando impressão 3D e Arduino, com o objetivo de desenvolver oficinas para o ensino de Robótica e Matemática. Construímos projetos que visam acessibilidade e projetos simples para divulgação científica, dentre eles, uma mão robótica, um pequeno carro autônomo, uma maquete de Smart Home e pequenos robôs bípedes, como o Projeto Otto.

Projeto de Ciência, Tecnologia e Inovação — SETI

2019 - 2019

Desenvolvimento de Oficinas com ênfase em Robótica utilizando Arduino trabalhado em diversos Núcleos Regionais de Educação do Paraná, com o objetivo de formar professores e alunos na área. Além disso, o projeto serviu de base para a apresentação em eventos de tecnologia da região, onde participei como Mentor de diversos professores para a criação de projetos, desde aplicativos de IoT até maquetes com Arduino.